

# Dans le dédale de la fo

**MYSTERRA** Un parc de labyrinthes végétaux, porté par la Communauté de communes de Haute-Saintonge, va voir le jour dans la forêt de Montendre

JENNIFER DELRIEUX  
jonzac@sudouest.fr

Onze hectares de pins, plusieurs dizaines de milliers de plantations diverses, des allées cernées de broussailles, rien de tel pour se perdre. Seul moyen pour retrouver son chemin et rejoindre la sortie : résoudre des énigmes et déchiffrer les codes à l'aide d'une application installée sur son smartphone ou sur une tablette, personnelle ou prêtée sur place. Bienvenue à Mysterra, parc de labyrinthes végétaux dans la forêt de Montendre, dans le sud du département.

« Ce concept unique au monde » selon Bernard Lalande, le sénateur-maire de Montendre, - en cours de construction et qui devrait être livré en décembre et ouvrir en avril 2018 - réconcilie le réel et le virtuel en introduisant les nouvelles technologies dans la nature. Seulement deux espaces sur les six labyrinthes n'impliquent pas obligatoirement l'utilisation du digital.

**Trois scénarii et trois niveaux**  
« Quel est l'endroit où on se perd le plus ? La forêt ! D'ailleurs, ce labyrinthe naturel ressemble au labyrinthe du cerveau », sourit Bernard Lalande, à l'origine de ce projet porté par la Communauté de communes de la Haute-Saintonge. Le sénateur-maire a eu envie de partir de ce labyrinthe naturel existant. « On utilise la configuration de la forêt sans la sanctuariser. Les broussailles elles-mêmes constituent des obstacles, il restait à créer des parcours. » Ici, pas de murs de buissons de plants de maïs donc, mais juste les arbres et la végétation déjà présents. Et, surtout, pas d'unique chemin pour sortir. Chaque parcours compte trois scénarii, qui seront renouvelés, et trois niveaux. « Il y a de nombreux chemins, et c'est le raisonnement de chacun qui apporte la solution. On devient acteur de sa

## DE L'ACTIVITÉ EN PLUS

Ce projet, soutenu par le Conseil départemental, le Conseil régional et l'État, et financé par la Cdc de Haute-Saintonge, a coûté 5,3 millions d'euros. Pour Bernard Lalande, Mysterra sera pourvoyeur d'activités. « L'entretien du parc, l'évolution des scénarii, la mise en place de food-trucks... Cela ne créera pas forcément des emplois localement mais cela générera de l'activité. » Enfin, le prix de l'entrée n'est pas encore fixé.

sortie, en utilisant ses sens, précise Bernard Lalande. On sait, par exemple, que le lichen pousse surtout au nord, que si passage d'animaux il y a, c'est qu'il y a un point d'eau à proximité, etc. « Il n'y a d'ailleurs pas d'ordre défini ou de parcours imposé.

Pour pimenter le jeu, les créateurs du parc ont imaginé un langage spécifique et codé. « Une sorte de novlangue (langue inventée par l'écrivain George Orwell pour son livre « 1984 », NDLR), un langage symbolique pour donner des indices, ajoute Bernard Lalande. Il faut aussi que chacun trouve ses propres repères. » Les cinq sens sont ainsi mis à l'épreuve : les bruits qu'on entend, les signes qu'il faut voir... Résultat : il n'y a pas d'âge pour participer.

## Permanent et modifiable

Les moins de 3 ans ont leur espace à eux, MiniMysterra, qui se situe en accès libre à l'extérieur du parc. Dans Mysterrénquête, les visiteurs se transformeront en détective pour résoudre une énigme et trouver un coupable. Pour les férus d'histoire, Mysterra va conduire les joueurs à mener une enquête également sur les traces historiques de Montendre.

Mysterraventure offrira deux grands espaces labyrinthiques re-



Mysterra s'adressera aux petits comme aux grands, aux sportifs comme aux amateurs de balade. ILLUSTRATION M.L.S.

liés par un sas, à parcourir en mode balade ou pas de course pour un parcours d'orientation plus sportif. Mysterrassens permettra de découvrir les différentes essences de la Haute-Saintonge à travers un parcours sensoriel.

Enfin, Mysterra art sera dédié à des artistes contemporains d'art-nature qui exposeront leurs œuvres. Et pour celles et ceux qui veulent poursuivre l'expérience chez eux, il sera possible de continuer le jeu sur Internet. « Le but est de proposer quelque chose à la fois permanent et modifiable », conclut Antoine Sirdey, directeur général des services à la Ville de Montendre.



Le projet Mysterra s'étend sur onze hectares de la forêt de Montendre. ILLUSTRATION L.OURAT

## Élargir l'offre touristique

Le parc de labyrinthes pourra accueillir entre 60 000 et 80 000 personnes par an et 1 500 visiteurs à la fois. Il sera ouvert entre neuf et dix mois de l'année. « Mysterra viendra compléter l'offre touristique de la Haute-Saintonge au même titre que les Antilles de Jonzac, le pôle nature de Vitrezay, le circuit automobile de La Genétouze ou la Maison de la forêt. Le but est que chaque projet entre en interaction avec les autres, souligne Bernard Lalande, sénateur-maire de Montendre. On vise autant une clientèle régionale qui viendra le samedi ou le dimanche, qu'une clientèle familiale qui viendra pendant les vacances par exemple, ou encore une clientèle scolaire. »

Et comme les jeux peuvent intéresser également les entreprises en quête de « team building » (cohésion d'équipe, NDLR), Mysterra, à terme, pourra attirer les professionnels. Un par-



Le parc doit être livré en décembre et ouvrir en avril 2018. PHOTO J.D.

king de 80 places sera construit à proximité immédiate. Et une boutique viendra compléter l'offre en proposant des jeux en bois, des jeux vidéo et des ouvrages sur les labyrinthes.



Mysterra a obtenu le label Stratégie nationale de la biodiversité. ILLUSTRATION D.R.



# rêt



Antoine Sirdey, Patrick Giraudeau et Bernard Lalande ont œuvré ensemble dans ce projet original. PHOTO J.L.B.



Le parc Mysterra allie nouvelles technologies et nature.

ILLUSTRATION DR